

Dobble

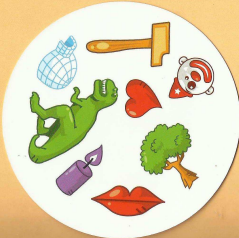
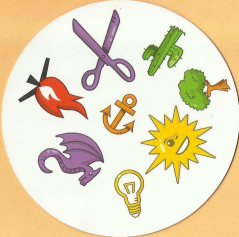
Cédric Bonnafé

CNRS - Institut Montpellierain Alexander Grothendieck

Montpellier, Octobre 2019

Dobble

Dobble



Géométrie plane

Géométrie plane

- Points

Géométrie plane

P •

Q •

• Points

Géométrie plane

P

A small black dot representing a point in a plane, labeled with the letter 'P' above it.

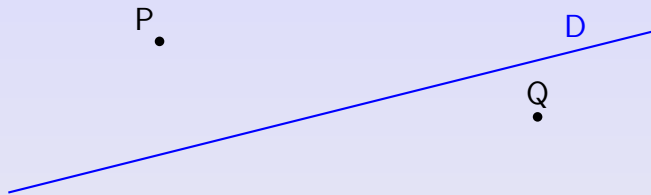
Q

A small black dot representing a point in a plane, labeled with the letter 'Q' above it.

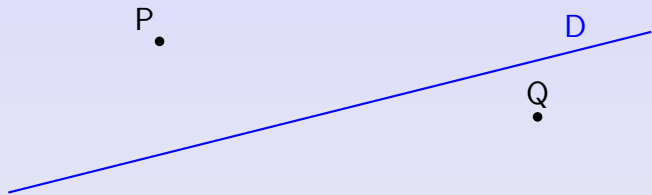
- Points
- Droites

Géométrie plane

- Points
- Droites

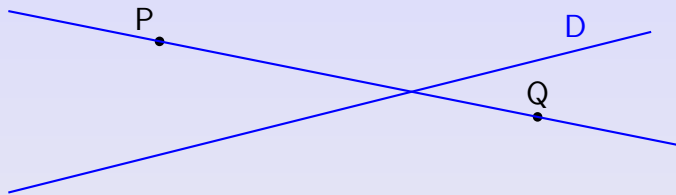


Géométrie plane



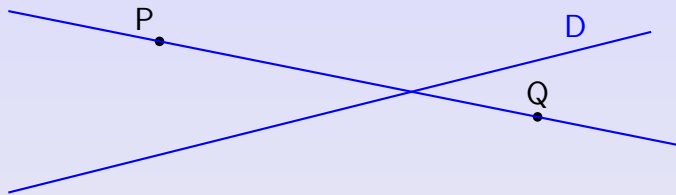
- Points
- Droites
- Par deux points il passe une et une seule droite

Géométrie plane



- Points
- Droites
- Par deux points il passe une et une seule droite

Géométrie plane



- Points
- Droites
- Par deux points il passe une et une seule droite

Transformations

Transformations

But : respecter l'alignement

Transformations

But : respecter l'alignement

- Rotations

Transformations

But : respecter l'alignement

- Rotations

0[•]

Transformations

But : respecter l'alignement

- Rotations

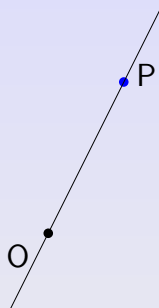
O

P

Transformations

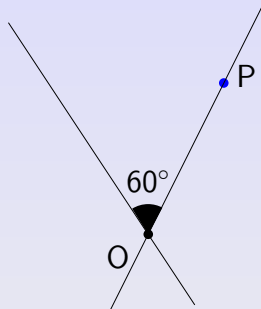
But : respecter l'alignement

- Rotations



Transformations

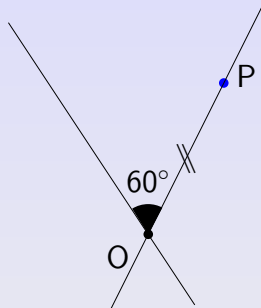
But : respecter l'alignement



- Rotations

Transformations

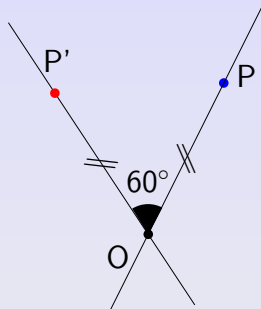
But : respecter l'alignement



- Rotations

Transformations

But : respecter l'alignement



- Rotations

Transformations

But : respecter l'alignement



P'

P

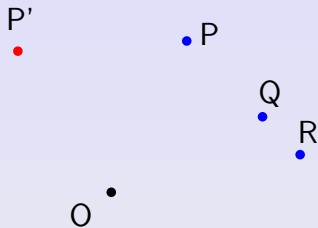


O

- Rotations

Transformations

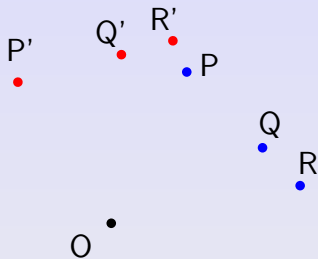
But : respecter l'alignement



- Rotations

Transformations

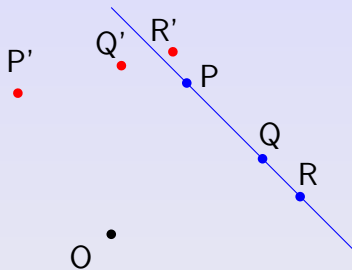
But : respecter l'alignement



- Rotations

Transformations

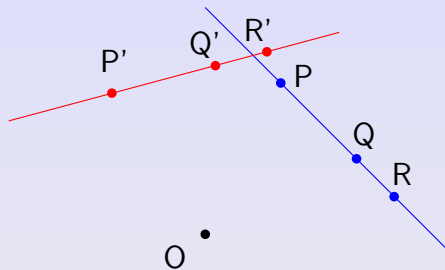
But : respecter l'alignement



- Rotations

Transformations

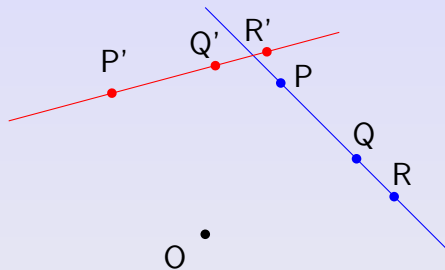
But : respecter l'alignement



- Rotations

Transformations

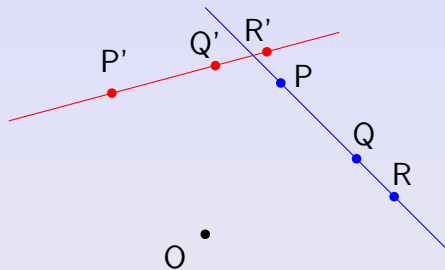
But : respecter l'alignement



- Rotations

Transformations

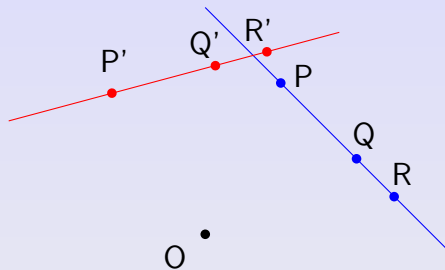
But : respecter l'alignement



- Rotations

Transformations

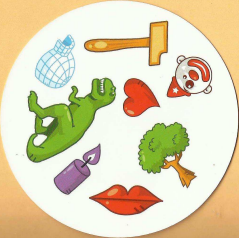
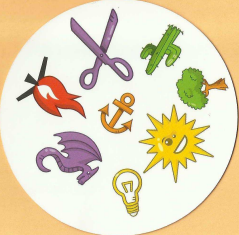
But : respecter l'alignement



- Rotations

Dobble

Dobble



Dobble



- 57 figurines
- 55 cartes

Dobble



- 57 figurines
- 55 cartes (bug ? Il pourrait y en avoir 57)

Dobble



- 57 figurines → **57 points**
- 55 cartes (bug ? Il pourrait y en avoir 57)

Dobble



- 57 figurines → **57 points**
- 55 cartes (bug ? Il pourrait y en avoir 57) → **57 droites**

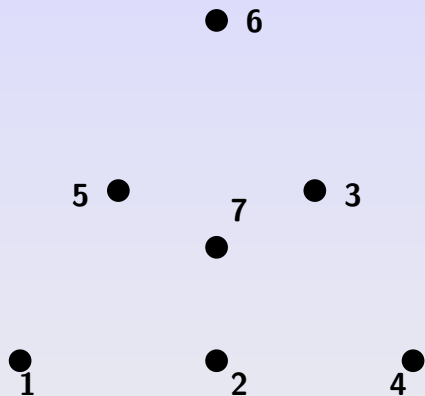
Dobble



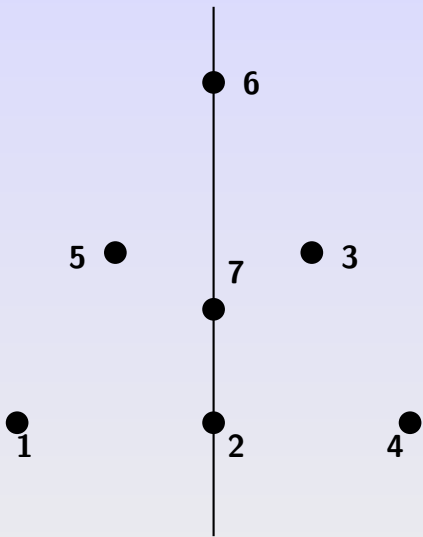
- 57 figurines → **57 points**
- 55 cartes (bug ? Il pourrait y en avoir 57) → **57 droites**
- **$57 = 8^2 - 8 + 1$**

Une géométrie discrète

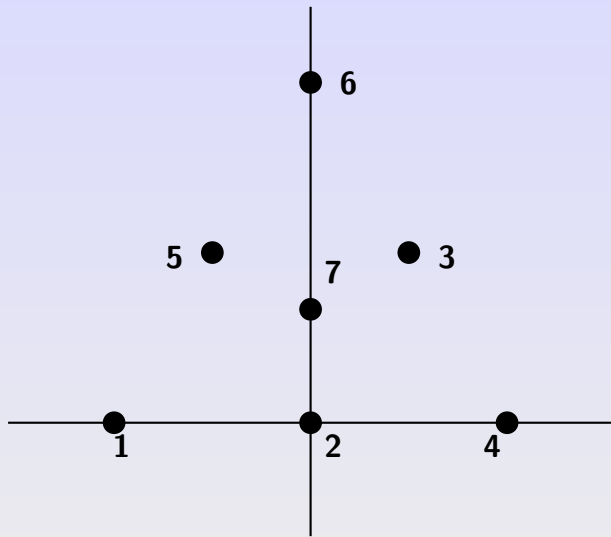
Une géométrie discrète



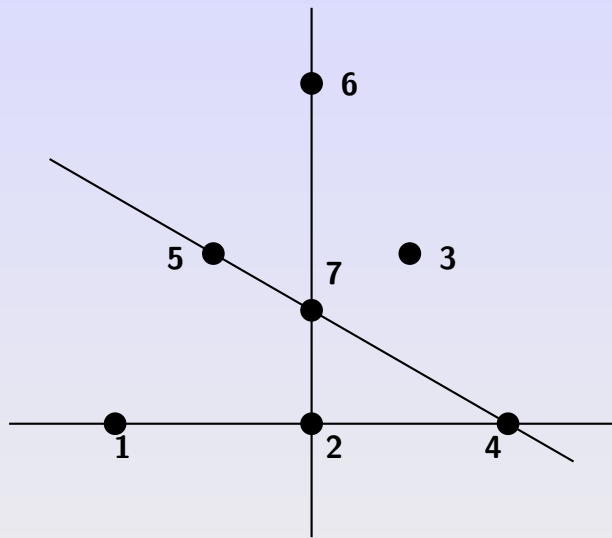
Une géométrie discrète



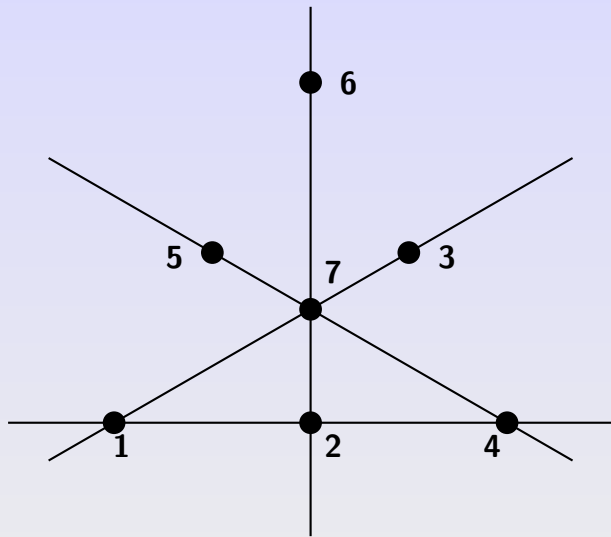
Une géométrie discrète



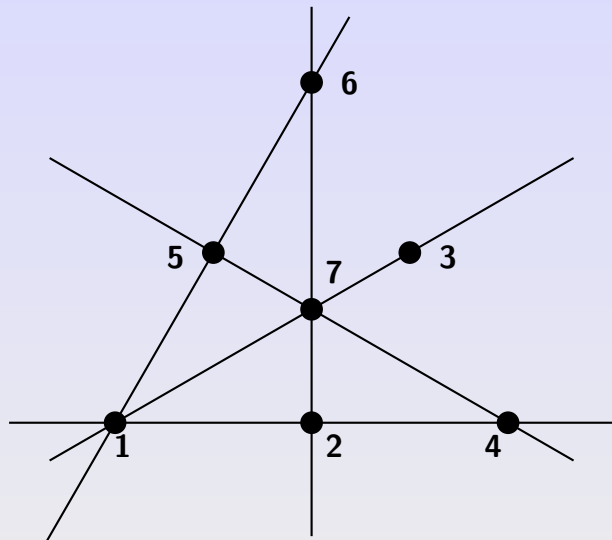
Une géométrie discrète



Une géométrie discrète



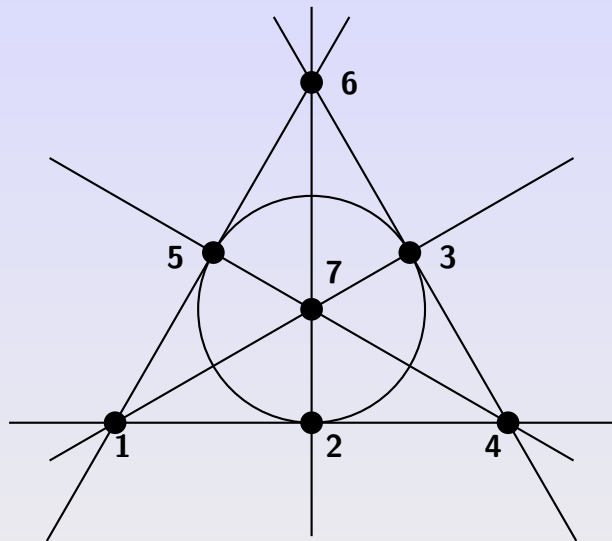
Une géométrie discrète



Une géométrie discrète

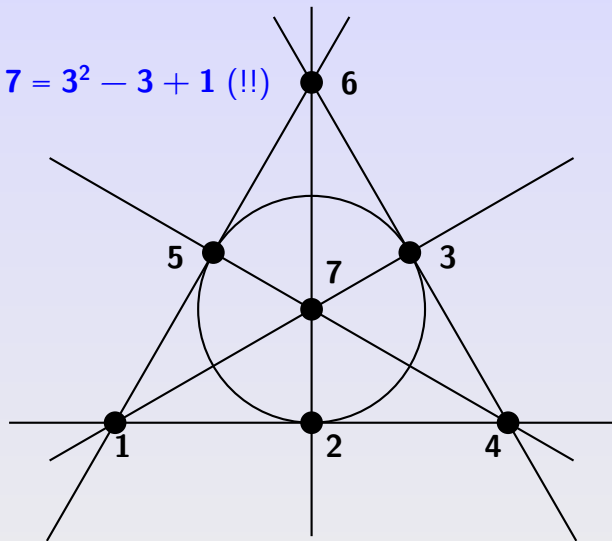


Une géométrie discrète



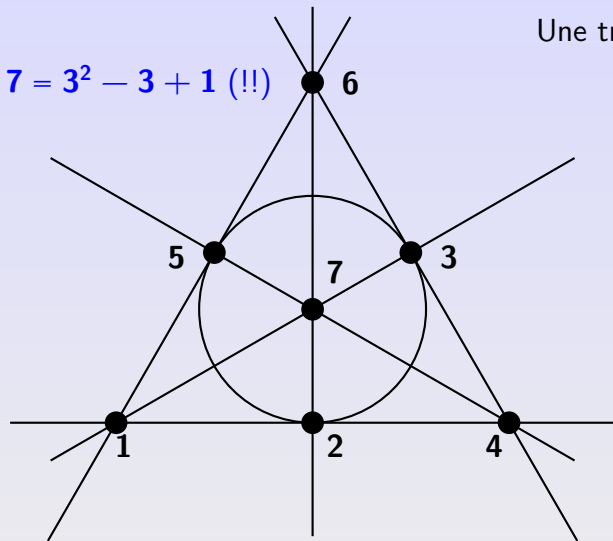
Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 \mapsto 2

2 \mapsto 3

3 \mapsto 4

4 \mapsto 5

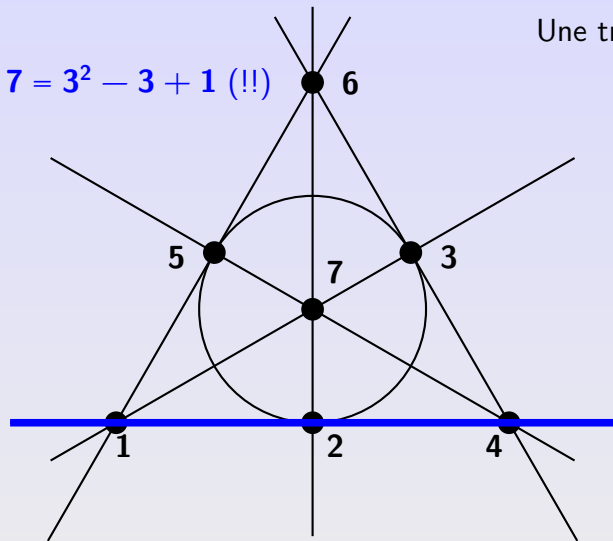
5 \mapsto 6

6 \mapsto 7

7 \mapsto 1

Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 \mapsto 2

2 \mapsto 3

3 \mapsto 4

4 \mapsto 5

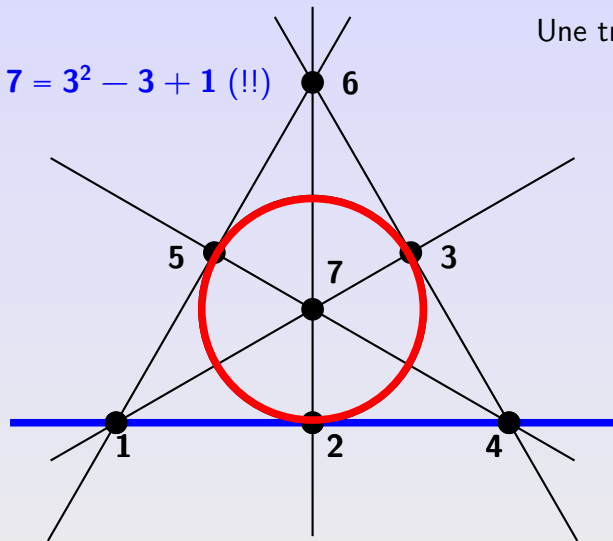
5 \mapsto 6

6 \mapsto 7

7 \mapsto 1

Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 \mapsto 2

2 \mapsto 3

3 \mapsto 4

4 \mapsto 5

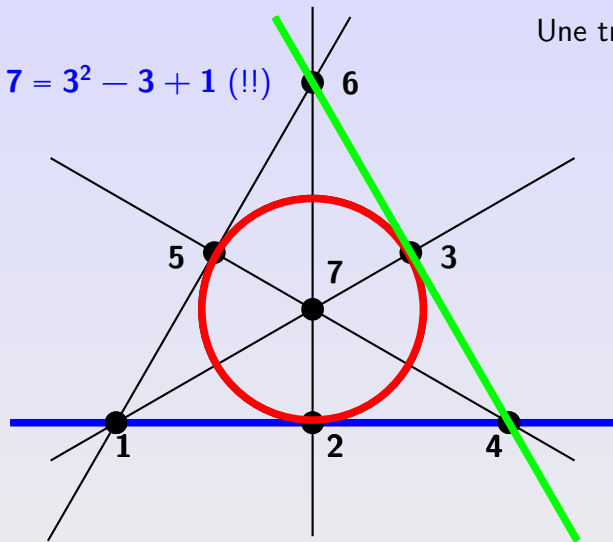
5 \mapsto 6

6 \mapsto 7

7 \mapsto 1

Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 \mapsto 2

2 \mapsto 3

3 \mapsto 4

4 \mapsto 5

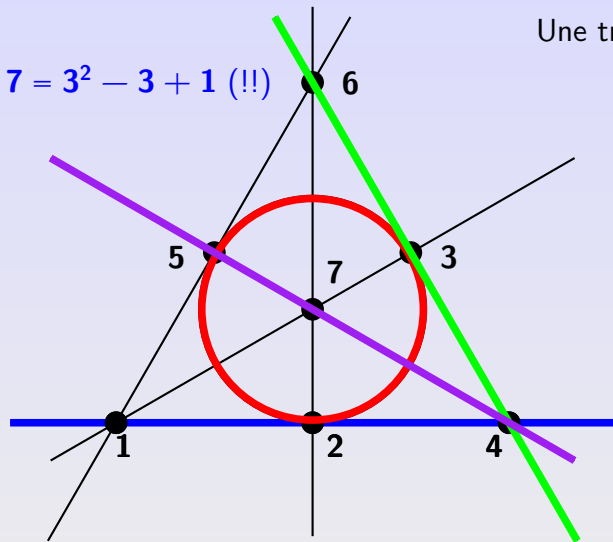
5 \mapsto 6

6 \mapsto 7

7 \mapsto 1

Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 \mapsto 2

2 \mapsto 3

3 \mapsto 4

4 \mapsto 5

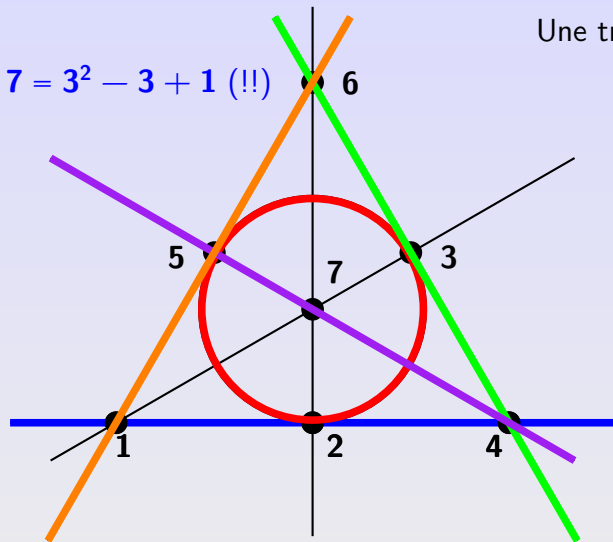
5 \mapsto 6

6 \mapsto 7

7 \mapsto 1

Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 \mapsto 2

2 \mapsto 3

3 \mapsto 4

4 \mapsto 5

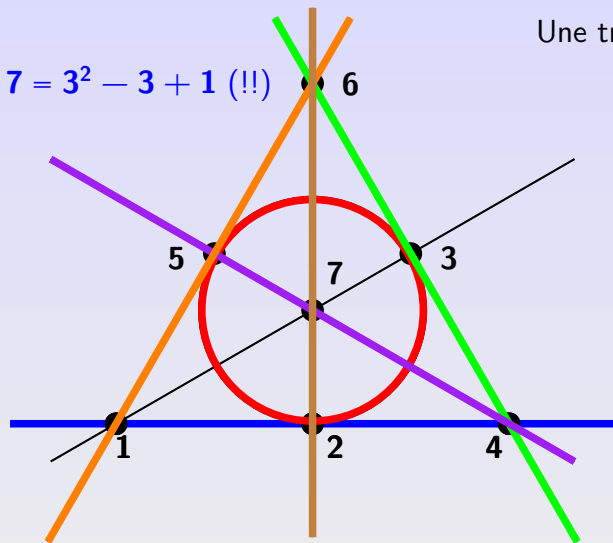
5 \mapsto 6

6 \mapsto 7

7 \mapsto 1

Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 → 2

2 → 3

3 → 4

4 → 5

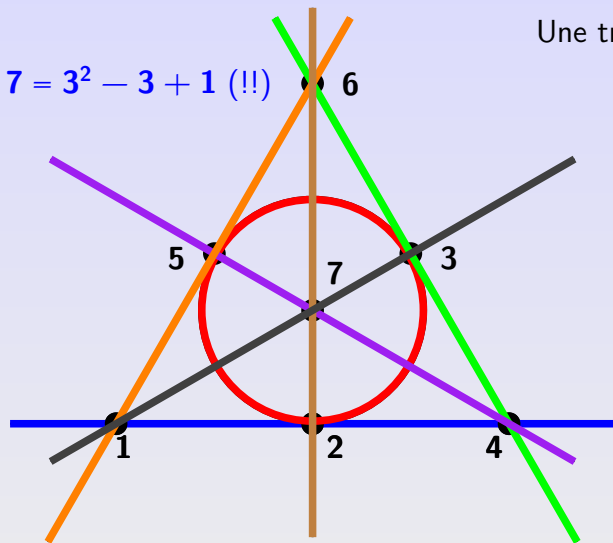
5 → 6

6 → 7

7 → 1

Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 \mapsto 2

2 \mapsto 3

3 \mapsto 4

4 \mapsto 5

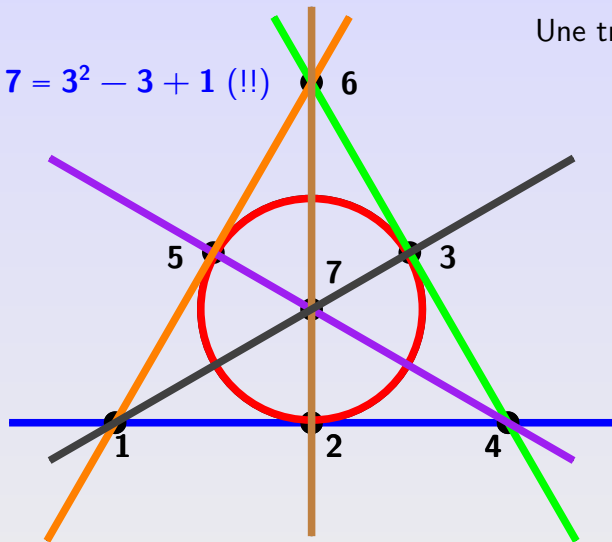
5 \mapsto 6

6 \mapsto 7

7 \mapsto 1

Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 \mapsto 2

2 \mapsto 3

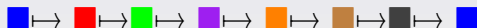
3 \mapsto 4

4 \mapsto 5

5 \mapsto 6

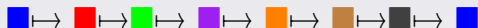
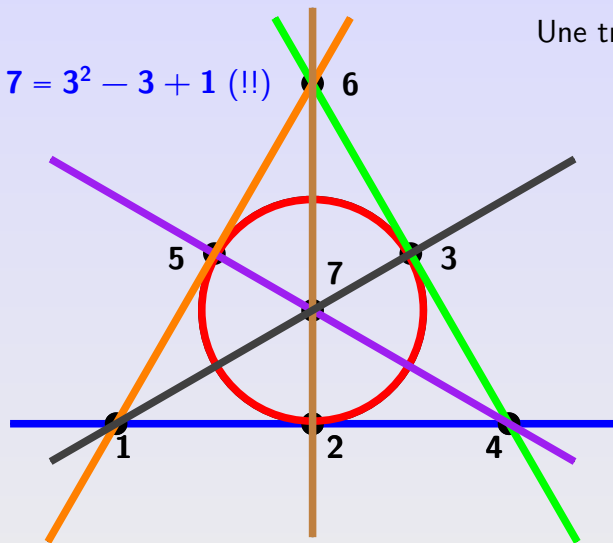
6 \mapsto 7

7 \mapsto 1



Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 → 2

2 → 3

3 → 4

4 → 5

5 → 6

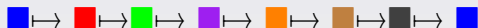
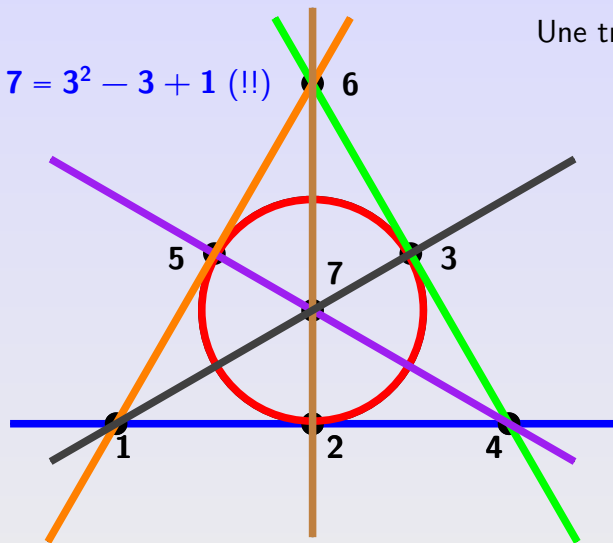
6 → 7

7 → 1

Théorème. *Il y a 168 permutations de $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ qui préservent l'alignement.*

Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 → 2

2 → 3

3 → 4

4 → 5

5 → 6

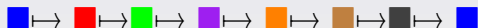
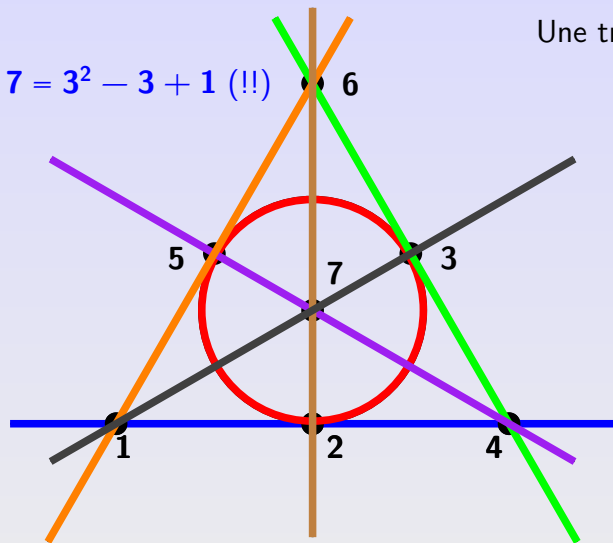
6 → 7

7 → 1

Théorème. *Il y a 168 permutations de $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ qui préservent l'alignement.*

Une géométrie discrète

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 → 2

2 → 3

3 → 4

4 → 5

5 → 6

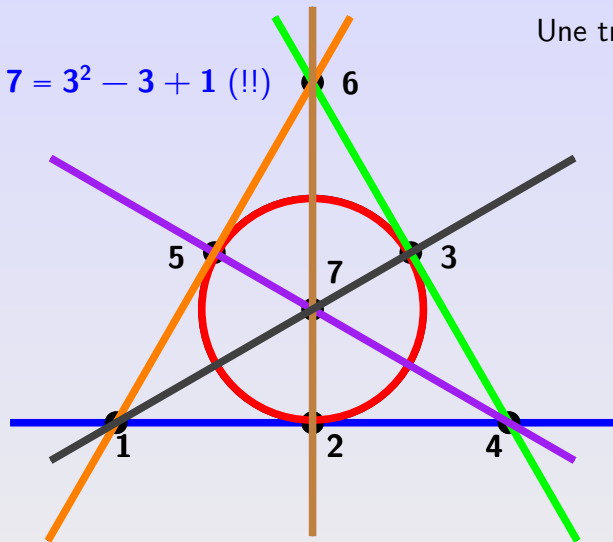
6 → 7

7 → 1

Théorème. *Il y a 168 permutations de $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ qui préservent l'alignement.*

Une géométrie discrète (Plan de Fano)

$$7 = 3^2 - 3 + 1 (!!)$$



Une transformation amusante

1 \mapsto 2

2 \mapsto 3

3 \mapsto 4

4 \mapsto 5

5 \mapsto 6

6 \mapsto 7

7 \mapsto 1

Théorème. *Il y a 168 permutations de $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ qui préservent l'alignement.*



Fabriquer un Dobble

Fabriquer un Dobble

But : On se donne un entier n et on veut fabriquer un “Dobble” tel que :

- Chaque droite contienne n points
- Chaque point appartient à n droites

Fabriquer un Dobble

But : On se donne un entier n et on veut fabriquer un “Dobble” tel que :

- Chaque droite contienne n points
- Chaque point appartient à n droites

Exemples

- $n = 3 \longrightarrow$ voir la figure précédente

Fabriquer un Dobble

But : On se donne un entier n et on veut fabriquer un “Dobble” tel que :

- Chaque droite contienne n points
- Chaque point appartient à n droites

Exemples

- $n = 3$ \longrightarrow voir la figure précédente
- $n = 8$ \longrightarrow Dobble standard

Fabriquer un Dobble

But : On se donne un entier n et on veut fabriquer un “Dobble” tel que :

- Chaque droite contienne n points
- Chaque point appartient à n droites

Exemples

- $n = 3$ → voir la figure précédente
- $n = 8$ → Dobble standard



- $n = 6$ → Dobble junior

Fabriquer un Dobble

But : On se donne un entier n et on veut fabriquer un “Dobble” tel que :

- Chaque droite contienne n points
- Chaque point appartient à n droites

Exemples

- $n = 3$ → voir la figure précédente
- $n = 8$ → Dobble standard



- $n = 6$ → Dobble junior

Contre-exemple (Brook & Ryser, 1949) : Il n'existe pas de Dobble avec $n = 7$.

Fabriquer un Dobble (suite)

Fabriquer un Dobble (suite)

Théorème

S'il existe un Dobble pour l'entier n , alors :

- *Il y a $n^2 - n + 1$ figurines (points)*
- *Il y a $n^2 - n + 1$ cartes (droites)*

Fabriquer un Dobble (suite)

Théorème

S'il existe un Dobble pour l'entier n , alors :

- *Il y a $n^2 - n + 1$ figurines (points)*
- *Il y a $n^2 - n + 1$ cartes (droites)*

Théorème

*Si $n - 1$ est une **puissance d'un nombre premier** (par exemple $n = 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12\dots$), alors il existe un "Dobble" pour l'entier n .*

Fabriquer un Dobble (suite)

Théorème

S'il existe un Dobble pour l'entier n , alors :

- *Il y a $n^2 - n + 1$ figurines (points)*
- *Il y a $n^2 - n + 1$ cartes (droites)*

Théorème

*Si $n - 1$ est une **puissance d'un nombre premier** (par exemple $n = 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12\dots$), alors il existe un "Dobble" pour l'entier n .*

Remarque. Si $q = n - 1$, alors il y a $q^3(q^2 - 1)(q^3 - 1)$ permutations des figurines qui permutent aussi les cartes.

Fabriquer un Dobble (suite)

Théorème

S'il existe un Dobble pour l'entier n , alors :

- *Il y a $n^2 - n + 1$ figurines (points)*
- *Il y a $n^2 - n + 1$ cartes (droites)*

Théorème

*Si $n - 1$ est une **puissance d'un nombre premier** (par exemple $n = 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12\dots$), alors il existe un "Dobble" pour l'entier n .*

Remarque. Si $q = n - 1$, alors il y a $q^3(q^2 - 1)(q^3 - 1)$ permutations des figurines qui permutent aussi les cartes.

Exemple. Si $n = 8$, alors $q = 7$ et il y a donc 5 630 688 permutations des 57 figurines qui permutent les cartes (sur 57!)

Fabriquer un Dobble (suite)

Théorème

S'il existe un Dobble pour l'entier n , alors :

- *Il y a $n^2 - n + 1$ figurines (points)*
- *Il y a $n^2 - n + 1$ cartes (droites)*

Théorème

*Si $n - 1$ est une **puissance d'un nombre premier** (par exemple $n = 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12\dots$), alors il existe un "Dobble" pour l'entier n .*

Remarque. Si $q = n - 1$, alors il y a $q^3(q^2 - 1)(q^3 - 1)$ permutations des figurines qui permutent aussi les cartes.

Exemple. Si $n = 8$, alors $q = 7$ et il y a donc 5 630 688 permutations des 57 figurines qui permutent les cartes (sur $57! =$

Fabriquer un Dobble (suite)

Théorème

S'il existe un Dobble pour l'entier n , alors :

- *Il y a $n^2 - n + 1$ figurines (points)*
- *Il y a $n^2 - n + 1$ cartes (droites)*

Théorème

*Si $n - 1$ est une **puissance d'un nombre premier** (par exemple $n = 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12\dots$), alors il existe un "Dobble" pour l'entier n .*

Remarque. Si $q = n - 1$, alors il y a $q^3(q^2 - 1)(q^3 - 1)$ permutations des figurines qui permutent aussi les cartes.

Exemple. Si $n = 8$, alors $q = 7$ et il y a donc 5 630 688 permutations des 57 figurines qui permutent les cartes (sur $57! =$

405269195048772167556806019054323221349803847962266021451844812800000000000000 $\approx 4 \times 10^{76}$)

Non existence ?

Non existence ?

Théorème

- *Si $n = 7$ ou 15 , alors il n'existe pas de "Dobble" avec ces propriétés (Brook & Ryser, 1949)*

Non existence ?

Théorème

- *Si $n = 7$ ou 15 , alors il n'existe pas de "Dobble" avec ces propriétés (Brook & Ryser, 1949)*
- *Si $n = 11$, alors il n'existe pas de "Dobble" avec ces propriétés (Lam, 1989)*

Non existence ?

Théorème

- *Si $n = 7$ ou 15 , alors il n'existe pas de "Dobble" avec ces propriétés (Brook & Ryser, 1949)*
- *Si $n = 11$, alors il n'existe pas de "Dobble" avec ces propriétés (Lam, 1989)*

Remarque : pour $n = 13$, on ne sait toujours pas, même si on pense fortement que c'est impossible !

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$,

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p
Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.
- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le “plan” P , il y a des “droites” :

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le “plan” P , il y a des “droites” :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le “plan” P , il y a des “droites” :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le “plan” P , il y a des “droites” :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$ (droites “verticales”)

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le “plan” P , il y a des “droites” :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$ (droites “verticales”)
 - toutes ces droites contiennent p points

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le “plan” P , il y a des “droites” :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$ (droites “verticales”)
 - toutes ces droites contiennent p points
 - cela fait $p^2 + p$ droites

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le “plan” P , il y a des “droites” :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$ (droites “verticales”)
 - toutes ces droites contiennent p points
 - cela fait $p^2 + p$ droites
- On rajoute les points d'intersection à l'infini

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le “plan” P , il y a des “droites” :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$ (droites “verticales”)
 - toutes ces droites contiennent p points
 - cela fait $p^2 + p$ droites
- On rajoute les points d'intersection à l'infini (il y en a $p + 1$)

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le “plan” P , il y a des “droites” :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$ (droites “verticales”)
 - toutes ces droites contiennent p points
 - cela fait $p^2 + p$ droites
- On rajoute les points d'intersection à l'infini (il y en a $p + 1$)
- On décrète que tous les points à l'infini sont alignés

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication *modulo* p
Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.
- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le "plan" P , il y a des "droites" :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$ (droites "verticales")
 - toutes ces droites contiennent p points
 - cela fait $p^2 + p$ droites
- On rajoute les points d'intersection à l'infini (il y en a $p + 1$)
- On décide que tous les points à l'infini sont alignés
- On a $p^2 + p + 1 = n^2 - n + 1$ points et $p^2 + p + 1$ droites...

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication modulo p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
 - Dans le "plan" P , il y a des "droites" :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$ (droites "verticales")
 - toutes ces droites contiennent p points
 - cela fait $p^2 + p$ droites
 - On rajoute les points d'intersection à l'infini (il y en a $p + 1$)
 - On décide que tous les points à l'infini sont alignés
 - On a $p^2 + p + 1 = n^2 - n + 1$ points et $p^2 + p + 1$ droites...
- Conclusion : le Dobble standard est le plan projectif sur \mathbb{F}_7

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication modulo p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
 - Dans le "plan" P , il y a des "droites" :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$ (droites "verticales")
 - toutes ces droites contiennent p points
 - cela fait $p^2 + p$ droites
 - On rajoute les points d'intersection à l'infini (il y en a $p + 1$)
 - On décide que tous les points à l'infini sont alignés
 - On a $p^2 + p + 1 = n^2 - n + 1$ points et $p^2 + p + 1$ droites...
- Conclusion : le Dobble standard est le plan projectif sur \mathbb{F}_7
- Conclusion : le Dobble junior est le plan projectif sur \mathbb{F}_5

Dobble pour $n = p + 1$, p premier

- $\mathbb{F}_p = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{p-1}\}$, muni de l'addition et la multiplication modulo p

Exemple : Dans \mathbb{F}_5 , $\bar{2} + \bar{3} = \bar{0}$, $\bar{2} \times \bar{3} = \bar{1}$.

- $P = \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ (p^2 points)
- Dans le "plan" P , il y a des "droites" :
 - d'équation $y = ax + b$, avec $a, b \in \mathbb{F}_p$
 - d'équation $x = a$, avec $a \in \mathbb{F}_p$ (droites "verticales")
 - toutes ces droites contiennent p points
 - cela fait $p^2 + p$ droites
- On rajoute les points d'intersection à l'infini (il y en a $p + 1$)
- On décrète que tous les points à l'infini sont alignés
- On a $p^2 + p + 1 = n^2 - n + 1$ points et $p^2 + p + 1$ droites...

→ Conclusion : le Dobble standard est le plan projectif sur \mathbb{F}_7

→ Conclusion : le Dobble junior est le plan projectif sur \mathbb{F}_5

→ Conclusion : le plan de Fano est le plan projectif sur \mathbb{F}_2